



JUNHO DE 2007

Programa de Estágios Extra-Curriculares para os Alunos do Curso de Engenharia Computacional – Unipampa - Bagé/RS

Os alunos do curso de Engenharia Computacional do Campus Unipampa-Bagé podem realizar estágios extra-curriculares a partir do primeiro semestre do curso, desenvolvendo atividades com base nas habilidades e competências adquiridas em cada semestre do curso. As habilidades e competências dos alunos do curso são cumulativas semestre a semestre e são listadas a seguir, de acordo com cada semestre e suas respectivas disciplinas.

Semestre 01:

A partir do primeiro semestre de curso – considerando os conteúdos que serão abordados neste semestre - os alunos possuem as competências e habilidades necessárias para:

- desenvolver pequenos projetos de programação que envolvam um conhecimento básico de arquitetura de computadores;

Semestre 02:

A partir do segundo semestre de curso - considerando os conteúdos abordados em semestres anteriores e neste semestre - os alunos possuem as competências e habilidades necessárias para:

- desenvolver pequenos projetos de programação que envolvam a utilização de estruturas de dados mais complexas e que requeiram um conhecimento intermediário sobre arquitetura de computadores;

Semestre 03:

A partir do terceiro semestre de curso - considerando os conteúdos abordados em semestres anteriores e neste semestre - os alunos possuem as competências e habilidades necessárias para:

- desenvolver pequenos projetos de programação que envolvam o conhecimento de algoritmos de pesquisa e classificação de dados e que requeiram um conhecimento mais profundo sobre arquitetura de computadores;
- participar de pequenos projetos que envolvam o conhecimento sobre arquitetura de computadores;

Semestre 04:

A partir do quarto semestre de curso - considerando os conteúdos abordados em semestres anteriores e neste semestre - os alunos possuem as competências e habilidades necessárias para:

- desenvolver projetos de programação que utilizem o paradigma de orientação a objetos e projetos que necessitam de um conhecimento avançado em arquitetura de computadores;

Semestre 05:

A partir do quinto semestre de curso - considerando os conteúdos abordados em semestres anteriores e neste semestre - os alunos possuem as competências e habilidades necessárias para:

- participar de projetos de desenvolvimento de software que envolvam atividades de especificação, análise, projeto, programação, teste e manutenção de sistemas de software;
- participar de projetos que envolvam o conhecimento sobre sistemas de arquivos e sistemas operacionais;
- participar de projetos que demandem conhecimento sobre técnicas digitais;

Semestre 06:

A partir do sexto semestre de curso - considerando os conteúdos abordados em semestres anteriores e neste semestre - os alunos possuem as competências e habilidades necessárias para:

- desenvolver projetos de sistemas digitais;
- desenvolver soluções computacionais para algoritmos numéricos;

Semestre 07:

A partir do sétimo semestre de curso - considerando os conteúdos abordados em semestres anteriores e neste semestre - os alunos possuem as competências e habilidades necessárias para:

- desenvolver projetos de programação que necessitem de otimização de recursos e de tempo de execução – que envolvam a análise e o projeto de algoritmos;
- participar de projetos que envolvam conhecimentos sobre redes de computadores e meios físicos de comunicação;

Semestre 08:

A partir do oitavo semestre de curso - considerando os conteúdos abordados em semestres anteriores e neste semestre - os alunos possuem as competências e habilidades necessárias para:

- participar de projetos que envolvam o desenvolvimento e/ou utilização de microprocessadores;
- participar de projetos que envolvam o uso de ferramentas CAD para projetos de sistemas digitais;
- participar de projetos que envolvam o desenvolvimento e/ou utilização de circuitos integrados;

Semestre 09:

A partir do nono semestre de curso - considerando os conteúdos abordados em semestres anteriores e neste semestre - os alunos possuem as competências e habilidades necessárias para:

- participar de projetos de sistemas embarcados;

Semestre 10:

A partir do décimo semestre de curso - considerando os conteúdos abordados em semestres anteriores e neste semestre - os alunos possuem as competências e habilidades necessárias para:

- participar de projetos de sistemas computacionais em geral, que demandem conhecimento avançado sobre a área geral de computação, envolvendo elementos de software e hardware e que utilizem conhecimentos sobre: programação, estrutura de dados, projeto e análise de algoritmos, arquitetura de computadores, redes de computadores, sistemas operacionais, sistemas digitais, sistemas CAD, microprocessadores, circuitos integrados, sistemas embarcados e outras áreas específicas que, por sua vez, podem ou não terem sido estudadas pelo aluno durante as disciplinas do curso, trabalho de conclusão de curso, projetos de pesquisa, cursos técnicos, etc.