

| DADOS DE IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE CURRICULAR | | |
|---|----------------------|----------------------|
| AL0202 Teoria dos Grafos | | |
| Carga horária: 30h | Créditos teóricos: 2 | Créditos práticos: 0 |
| Pré-requisito(s): Não há. | | |
| Semestre recomendado: Não há. | | |
| OBJETIVOS | | |
| Compreender conceitualmente a indução matemática e resolver problemas associados. Aplicar conceitos de teoria dos grafos na modelagem de problemas e soluções, relacionando-os com indução. Utilizar tais conceitos como boas práticas de programação e organização de dados. | | |
| EMENTA | | |
| Indução Matemática. Teoria dos Grafos. | | |
| REFERÊNCIAS BÁSICAS (LEITURAS OBRIGATÓRIAS) | | |
| LIPSCHUTZ, S. Teoria e Problemas de Matemática Discreta . 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2004. | | |
| CARMO NICOLETTI, M. do; JUNIOR, E. R. H. Fundamentos da Teoria dos Grafos para Computação . São Carlos, SP: EdUFSCar, 2010. | | |
| NETTO, P. O. B. Grafos: teoria, modelos, algoritmos . 4. ed. São Paulo: Edgard Blucher, 2006. | | |
| REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES | | |
| GERSTING, J. L. Fundamentos Matemáticos para a Ciência da Computação: um tratamento moderno de matemática discreta . 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2004. | | |
| LOVÁSZ, L.; PELIKÁN, J.; VESZTERGOMBI, K. Matemática Discreta – Textos Universitários . Rio de Janeiro: Sociedade Brasileira de Matemática, 2003. | | |
| JOHNSONBAUGH, R. Discrete Mathematics . 6. ed. Upper Saddle River, NJ: Pearson Prentice Hall, 2006. | | |
| SCHEINERMAN, E. R. Matemática Discreta: uma introdução . São Paulo: Thomson Learning, 2003. | | |
| CORMEN, T. H.; LEISERSON, C.; RIVEST, R.; STEIN, C. Algoritmos: teoria e prática . Rio de Janeiro: Elsevier, 2002. | | |