

DADOS DE IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE CURRICULAR		
AL0050 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS		
Carga horária: 60h	Créditos teóricos: 2	Créditos práticos: 2
Pré-requisito(s): Não há.		
Semestre recomendado: 4º Semestre		
OBJETIVOS		
<p>Este componente curricular objetiva descrever os conceitos básicos relacionados ao desenvolvimento de software orientado a aspectos, bem como os mecanismos de abstração e de composição fornecidos por linguagens de programação orientadas a objetos. Visa também descrever os principais mecanismos fornecidos para a manipulação de dados voláteis e persistentes, para a implementação de casos de teste e para a efetiva utilização de esquemas de tratamento de exceções, bem como utilizar técnicas e ferramentas de depuração. É prevista a utilização de uma linguagem de programação orientada a objetos durante toda a componente curricular de forma a inserir tais conceitos, técnicas e ferramentas em um contexto prático.</p>		
EMENTA		
<p>Conceitos Básicos de Orientação a Objetos. Mecanismos de Abstração e Composição. Manipulação de Dados. Testes e Tratamento de Exceções. Depuração.</p>		
REFERÊNCIAS BÁSICAS (LEITURAS OBRIGATÓRIAS)		
<p>MCCONNEL, Steve. Code Complete: guia prático para a construção de software. Bookman, 2005.</p> <p>MEYER, Bertrand. Object-Oriented Software Construction. 2. ed. Prentice-Hall, 2000.</p> <p>WEISFELD, Matt. The Object-Oriented Thought Process. 3. ed. Addison-Wesley Professional, 2008.</p>		
REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES		

HUNT, Andrew; THOMAS, David. **The Pragmatic Programmer: from journeyman to master.** Addison-Wesley, 1999.

HORSTMANN, Cay S.; CORNELL, Gary. **Core Java(TM) Volume I: fundamentals.** 8. ed. Prentice Hall PTR, 2007.

HORSTMANN, Cay S.; CORNELL, Gary. **Core Java(TM) Volume II: advanced features.** 8. ed. Prentice Hall PTR, 2008.

NAFTALIN, Maurice; WADLER, Philip. **Java Generics and Collections.** O'Reilly Media, Inc., 2006.

KEOGH, James; GIANNINI, Mario. **OOP Demystified.** McGraw-Hill, 2004.