

<b>DADOS DE IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE CURRICULAR</b>		
AL0069 Inteligência Artificial		
Carga horária: 60h	Créditos teóricos: 3	Créditos práticos: 1
Pré-requisito(s): Algoritmos e Programação (desejável)		
Semestre recomendado: Não há.		
<b>OBJETIVOS</b>		
Aprender as ideias básicas e as técnicas utilizadas no desenvolvimento de sistemas de computação inteligentes.		
<b>EMENTA</b>		
Inteligência artificial, problemas, espaços e busca, jogos, representação de conhecimento e métodos de inferência, abordagens alternativas de processamento de conhecimento.		
<b>REFERÊNCIAS BÁSICAS (LEITURAS OBRIGATÓRIAS)</b>		
KRISHNAMOORTHY, C. S. <b>Artificial Intelligence and Expert Systems for Engineers</b> . CRC Press, 1996.		
MICHALEWICZ, Z.; FOGEL, D.B. <b>How to Solve It: modern heuristics</b> . Springer, 2004.		
RUSSELL, Stuart; NORVIG, Peter. <b>Inteligência Artificial</b> . 2. ed. Campus, 2004.		
<b>REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES</b>		
AARTS, E.; LENSTRA, J. K. <b>Local Search in Combinatorial Optimization</b> . John Wiley, 1997.		
GOLDBARG, M. C.; LUNA, H. P. L. <b>Otimização Combinatória e Programação Linear</b> . Campus Elsevier, 2005.		
MICHALEWICZ, Z. <b>Genetic Algorithms + Data Structures = Evolution Programs</b> . Springer, 1996.		
RAYWARD-SMITH, V. J.; OSMAN, I. H.; REEVES, C. R.; SMITH, G. D. <b>Modern Heuristic Search Methods</b> . John Wiley, 1996.		
WINSTON, P. H.; BROWN, R. H. <b>Artificial Intelligence: an MIT perspective</b> . MIT Press, 1979. 2 v.		