

SELEÇÃO DE BOLSISTAS VOLUNTÁRIOS PARA PROJETOS DE ENSINO E PESQUISA

As professoras Carla e Fernanda estão selecionando **bolsistas voluntários** para participar de projetos de ensino e pesquisas intitulados como:

- Desenvolvimento e implementação de atividades didáticas e objetos de aprendizagem, inspirados na aprendizagem ativa, para as disciplinas Sistemas Produtivos I e Sistemas Produtivos II
- Avaliar o impacto do uso de jogos educacionais no processo de ensino e aprendizagem de disciplinas do curso de Engenharia de Produção

Os projetos possuem como objetivos:

- Desenvolver e implementar de atividades didáticas e objetos de aprendizagem, para as disciplinas Sistemas Produtivos I e Sistemas Produtivos II
- Avaliar o impacto dessas atividades didáticas e objetos de aprendizagem na percepção dos professores e estudantes e no processo de ensino e aprendizagem

São pré-requisitos para participar:

- Ter cursado as disciplinas Sistemas Produtivos I e II, ou
- Estar cursando a disciplina Sistemas Produtivos II em 2017/01
- Ter disponibilidade de 12h semanais para realização de atividades do projeto

Data e local da seleção:

- Sala 3101
- Data e Horário: 22/03/2017 às 14h

Instruções para seleção:

- Ler o folder de sensibilização abaixo
- Buscar conhecer mais sobre a temática 'aprendizagem ativa'

Você sabe o que é Aprendizagem Ativa?

Aprendizagem Ativa é o termo utilizado para um conjunto de práticas pedagógicas que tornam o aluno ativo no processo de ensino e aprendizagem.

Através dessas práticas as aulas ocorrem de forma **interativa**, onde o aluno não é somente um receptor do conteúdo exposto pelo professor, mas interage para aprender, se apropriando de conhecimentos e habilidades.

Como isso funciona?

Aprendizagem Ativa pode ser desenvolvida dentro e fora de sala de aula, na realização de perguntas, tarefas, exercícios, projetos e desafios, que **motivam** os alunos a **buscar** o conhecimento necessário para atingir esses objetivos.

Por que utilizar as práticas de Aprendizagem Ativa?

A cada ano que passa aumenta o ritmo de produção de conhecimento e de avanço da tecnologia, que transitam com facilidade entre as pessoas e também se tornam rapidamente obsoletos.

Nesse contexto, as Instituições de Ensino precisam proporcionar condições para que os alunos acompanhem essa evolução, construindo conhecimento e **aprendendo a aprender**.