

PROGRAMA DO COMPONENTE CURRICULAR

IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE CURRICULAR

NOME DO CURRICULAR	COMPONENTE	Carga Horária	Código
Práticas em Computacionais	Ambientes	30 horas 0T – 30P	AL0187

Pré-requisito: Não há.

OBJETIVOS

Permitir ao aluno um primeiro contato com as tecnologias necessárias para o bom andamento do curso, além de permitir uma visão das ferramentas de desenvolvimento de software. Introduzir conceitos técnicos fundamentais da área de computação.

EMENTA

Introdução a tecnologias de apoio a comunicação. Evolução das Linguagens de Programação. Noções da estrutura de um computador. Ferramentas de desenvolvimento de software.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- BROOKSHEAR, J. G. **Ciência da Computação: uma visão abrangente**. 7a ed., Porto Alegre, Bookman, 2005.
- MOKARZEL, F. C.; SOMA, N. Y. **Introdução à Ciência da Computação**. Campus, 2008.
- VELLOSO, F. C. **Informática: conceitos básicos**. 2a ed., Rio de Janeiro, Campus, 1997.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- FONSECA FILHO, C. **História da Computação: teoria e tecnologia**. São Paulo, LTr Editora, 1999.